



## **ESPECIALISTAS DEL INAH CONSOLIDAN EL JUEGO DE PELOTA DE CHICHAN PANADERO, EN YUCATÁN**

- Los trabajos se enmarcan en el proyecto de salvamento arqueológico en las obras del Tren Maya de Carga, en Poxilá
- Data de 800 a 300 a.C.; no tiene banqueta de talud, por lo que es probable que la forma de jugar haya determinado su arquitectura

Como parte del proyecto de salvamento arqueológico en el Servicio Ferroviario de Carga en el Tren Maya, especialistas del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) realizaron trabajos de consolidación preventiva en el juego de pelota del sitio arqueológico de Chichan Panadero, ubicado a las afueras de la comisaría de Poxilá, municipio de Umán, en Yucatán.

El conjunto, identificado como TC\_08066, se localiza dentro del predio de la Terminal de Transferencia de Carga de Poxilá, cuyo polígono se encuentra en construcción. Las tareas de consolidación de los dos basamentos paralelos y el cabezal sur que conforman el juego de pelota se efectuaron de octubre a diciembre de 2025, gracias a la coordinación del INAH con la Secretaría de la Defensa Nacional (Defensa), al reestructurar la obra para la salvaguarda del polígono de protección de la cancha.

La secretaria de Cultura del Gobierno de México, Claudia Curiel de Icaza, subrayó que “se trata de cuidar el patrimonio con rigor, para que estos vestigios sigan aportando conocimiento sobre nuestra historia y mantengan su valor para las comunidades y para el país”.

El juego de pelota se localizó en 2024, durante labores de prospección. Se documentó que los basamentos presentaban saqueo de las piedras del muro y de los rellenos constructivos, por lo que para su preservación se propuso la consolidación preventiva para contribuir a la restitución de la arquitectura del



conjunto, dejando un testigo de este tipo de estructuras arqueológicas, representativas de la región noroeste de Yucatán.

La coordinadora en campo del proyecto de salvamento, Susana Echeverría Castillo, detalló que las labores consistieron en una limpieza, mediante el retiro hierbas y troncos que obstruían el núcleo constructivo del monumento. Posteriormente se corrigieron y rectificaron medidas, a través de hilos maestros, y se retiró el núcleo constructivo de los muros perimetrales. Finalmente, se realizó el nucleado de los basamentos para asegurar su estabilidad interna y recuperar la volumetría arquitectónica documentada durante la excavación.

Los trabajos en el monumento, el cual data de la fase Nabanche (800-300 a.C.), en el Preclásico Medio (1200-400 a.C.), contaron con la participación de los arqueólogos Yomara Cardeña Carballido, Juan Benítez Pérez, Ricardo Antorcha Pedemonte y Raúl Eb Dzib.

Cardeña Carballido explicó que el juego de pelota se conforma por una nivelación basal sobre la cual disponen dos basamentos paralelos, de 15.50 metros en su eje norte-sur y 4.90 metros en su eje este-oeste, con 0.85 metros de altura. Cuenta con un basamento de trazo alargado, en disposición horizontal, ubicado en el extremo sur de la nivelación, el cual corresponde al cabezal, de 10.4 metros por 5.7 metros. La extensión de la cancha es de 15.50 metros de largo por 4.50 metros de ancho.

Al excavar, se observó que el monumento presenta un alto grado de deterioro, por lo que no se obtuvieron suficientes elementos de la presencia de la banqueta en talud o evidencias comparativas para poder restituirla; sin embargo, su registro es relevante dado que, a la fecha, hay pocos juegos de pelota del periodo Preclásico, excavados en su totalidad, en el noroeste de Yucatán.

“La mayoría de los juegos de esa temporalidad que se han excavado presentan la banqueta en talud con piedras planas que forman la banqueta, por lo que se puede asumir que la forma de jugar fue similar”, refirió a su vez Echeverría Castillo.

En el caso de Chichan Panadero, un aspecto significativo podría estar en la forma de jugar y la utilización del espacio de la cancha, ya que en el norte de Yucatán los



juegos de pelota tempranos se edificaron durante el Preclásico Medio, lo que marca una diferencia cronológica con aquellos juegos con banqueta en talud del periodo Clásico Temprano (200-600 d.C.), como los de Oxkintok y Cobá.

La excavación y consolidación preventiva aportaron información para discutir sobre la arquitectura de los juegos de pelota del Preclásico, las dinámicas de juego y cómo se desarrollaban en el ámbito comunitario, aspectos que aún están bajo análisis.

Cabe resaltar que personas de la comunidad de Poxilá participa en las labores de salvamento en la Terminal de Transferencia de Carga, por lo que durante los trabajos tuvieron la oportunidad de relacionarse con los conjuntos arqueológicos estudiados. Asimismo, en coordinación con la Mesa Ambiental de la Defensa, con vegetación local se reforestaron las áreas que rodean el juego de pelota.

---oo0oo---